



取扱説明書

この度は、弊社商品をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、この取扱説明書をよくお読みください。読み終わ後は、大切に保管してください。

たいしょうねんれい さいいじょう
対象年齢8才以上

セット内容&各部名称



※□で番号がついているセット内容については、点線に沿ってきれいに切り取ってください。切り取った残りの紙は捨ててください。

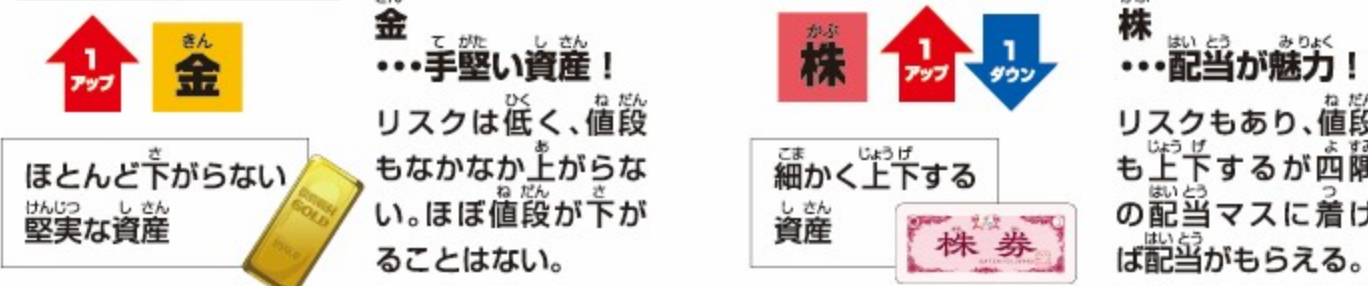


ゲームの進め方のポイント

初心者の方へ

ゲーム序盤は手持ちのお金が少いため、確実に値が上がる「金券」と「株券」を中心に買い、レートが上がったら、売って現金にかえましょう。株券は定期的な配当金がもらえます。お金が貯まってきたら「金券」や「株券」を多く購入し、レートが上がれば売り、レートが下がれば買いをくり返します。「暗号資産券」は値の上下が激しいので買う時には注意して買いましょう。ゲーム序盤はお金を貯めることを心がけてプレイを進めましょう。

金/株/暗号資産の特徴



上級者の方へ

2000万円ぐらいのお金が貯まったら、「暗号資産券」を買うのも一つの進め方です。ただし、「暗号資産券」はレートの上下が激しいので買う時には注意が必要です。

ゲームの準備

- お札・約束手形・保険カード・サイコロを場の外に置きます。
※説明書の中で「場」という表現が出てきます。こちらは手持ちではなく、場の外においたお札などのことを示します。
- ハブニングカード・株主優待券は裏向きのまま山にしてよく混ぜ、場の外に置きます。
- 「金券・株券・暗号資産券」をレートグラフの下に置きます。レート矢印チップは、レートグラフのスタートの位置に置きます。
- 各プレイヤーに100万を5枚(計500万)と「金券・株券・暗号資産券」を一枚ずつ配ります。
- 好きな色のコマ/スタンド/プレイヤーチップをとり、スタートマスにコマを置きます。
- 自分が目指す「ドリームチップ(赤枠1枚/青枠1枚の計2枚か、大富豪チップ1枚のみ)」を決め、盤面の夢のマスにスタンドを使って配置します。

- 自分の夢のマスは必ず止まることができません。チップを入手するには、夢のマスに止まり記載されている金額を払います。
- 「大富豪」は特殊なドリームチップとなっており、自分の番に手持ちの1億円を払うことで入手出来ます。
- 他のプレイヤーと同じドリームチップを選んでもかまいません。同じチップを選んだ場合、どちらかのスタンドを使って配置した後、それぞれのプレイヤーチップを近くに置き、誰が選んだチップなのか分かるようにしておきます。

⑦じゃんけんで親を決めて、スタート!

ゲームの流れ

投資を駆使して、お金を増やそう!
一番早く自分の夢を叶えたプレイヤーの勝ち!
マス目の内容によって変わるレートを見極めろ!

①ゲームスタート 親から時計回りに進めます。

②親の番では投資券の売買を行います。(遊び方①参照)

③サイコロを2個振り、出た数だけ時計回りにコマを進めます。止まったマスの指示に従います。(遊び方②参照)

②③を順番にくりかえしていきます。

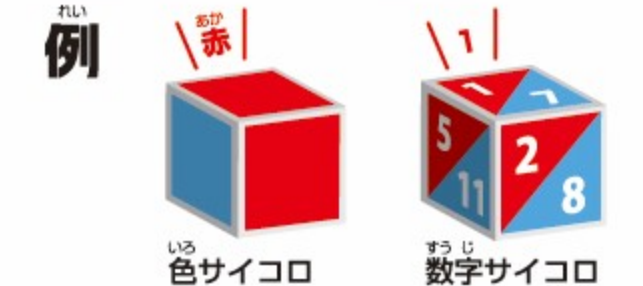
④一番最初に自分の「ドリームチップ」を2つ揃えたプレイヤーの勝ち!(遊び方③参照)

レートグラフ



サイコロの見方

サイコロには「色サイコロ」と「数字サイコロ」の2種類があります。2個同時に振って出た目を見て、数字が決まります。



例 色サイコロが「赤」なので、数字サイコロの赤い方の数字「1」になります。



警告(けいこく) 保護者の方へ 必ずお読みください。
●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
●3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
●先端がとがっている箇所がありますので、注意してください。
●縁部が鋭い箇所がありますので、注意してください。
●部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。
●袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

使用上の注意
●袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。
●本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色移る場合があります。

メガハウスお客様相談センター
https://www.megahouse.co.jp/megatoy/support/
ナビダイヤル 0570-066-039
月～金曜日(祝日除く) 10～16時
《送付先》〒321-0298
栃木県下都賀郡壬生町
おもちゃのまち 4-2-20

発売元 株式会社メガハウス
〒101-0021 東京都千代田区外神田 3-13-8
https://www.megahouse.co.jp/

あそび方

①投資券の売買

親の番になったら一斉に投資券の売買を行います。他プレイヤーの番は、売買は行いません。

<投資券の売買>

投資券は「売る」「買う」の順番で売買を行います。
レートグラフの金額は投資券1枚の値段です。
各投資券の値段は場のレートグラフによって決まります。
このレートはマス目の内容によって変動します。

●始めに「売る」

売りたい投資券を親に伝えて、各投資券置き場に投資券を戻します。
戻した数量分のお金を場から買います。

●次に「買う」

買いたい投資券を親に伝えて、買う数量分のお金を場に払います。
その後、各投資券置き場から買った数量分の投資券を入手します。

※各投資券は最高10枚までしか持てません。

売り/買いに悩んだ時は「ゲームの進め方ポイント」を読んでみよう。



②マス目の内容

金/株/暗号資産のレート変動

金・株・暗号資産のマークがあります。マークに書かれている数字分をレートグラフにあるレート矢印チップをプレイヤーが上下に移動します。

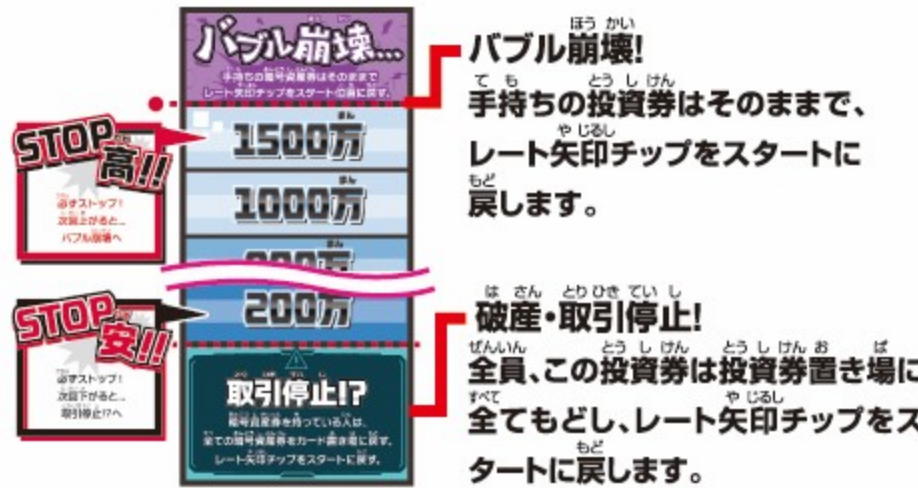
金 ... 金 株 ... 株 暗 ... 暗号資産

例>株1アップ、暗号資産2ダウンの場合。



●バブル崩壊・破産・取引停止

レート矢印チップが「ストップ高・ストップ安」まできたら、数があってもストップします。次回以降さらにアップ・ダウンをして「ストップ高・ストップ安」を超えた場合「バブル崩壊・破産・取引停止」になります。



ハプニングカード

ハプニングカードを山の一番上からめくり、その指示に従います。
指示に従ったカードは山の一番下に入れます。

カードによっては、ハプニング効果が切れるまで持ちにするカードもあります。
お金が払えなくなった場合は、持っている投資券を今のレートの金額で売却します。
それでも払えなかった場合、約束手形を買い支払いを行います(遊び方 お金が無くなった場合 参照)。



配当

このマスは必ずストップします。
「株券」の配当がもらえます。
自分の持っている「株券の枚数」×「配当金額」分を場からもらえます。
お金の不足の場合は、ボーナスで500万円も場から買えます。

サイコロの出目数が増えてこのマスに止まっていた場合、残りの数分コマを進めて、止まったマス目の指示に従います。



保険カードの購入

配当マスの指示に従った後に、マス目の金額で保険カードを1枚だけ購入することができます。買わなくてもかまいません。
この保険カードを持っていると、ハプニングカードをめくった時に、1枚使うことでその指示に従う必要はありません。使った保険カードは場に戻します。保険カードは最大2枚までしか持てません。
また、「決算」マスまで持っている保険カード1枚につき1000万でお金にかえられます。

景気変化!?

サイコロを振って、コースを変えよう!

1~4 5~8 9~12
コース

コースを覚えて...



※すでに他のコースで使われている景気変動シートが出た場合、そのシートを外して、今いるコースに置いてください。



決算

親が止まった場合、500万円を場からもらった後「決算」/「長者番付」を行います。他のプレイヤーが止まった場合は、500万円だけもらいます。その後、サイコロの出目数が増えてこのマスに止まっていた場合、残りの数分コマを進めて、止まったマス目の指示に従います。

すべてのプレイヤーが同時に行います。

<1.「株券」の配当をもらう>

投資先に「株券」があればその配当金をもらえます。

<2.株主優待券>

「株券」を最高枚数10枚持っていれば株主優待券を1枚もらえます。
山になっている一番上の株主優待券をめくり、その指示に従います。株主優待券によっては、手持ちカードとして好きな時に使うことができます。
指示に従ったり、使用した株主優待券は山の一番下に入れます。

<3.保険カードの売却>

持っている保険カードを1枚1000万で売ることができます。
売らなくてもかまいません。

お金が無くなった場合

約束手形

約束手形は1枚につき、1000万を場から買い、支払いに充てます。
お金を返す時は、1枚につき1500万必要になります。

約束手形は最大3枚まで借りれます。4枚目を取ると「破産」で負けです。また、ドリームチップを集めても、約束手形を持っていると勝ちになりません。他のプレイヤーがまだ勝っていない間に約束手形を全て返却できれば勝ちになります。

③ゲーム終了と勝敗

一番最初に自分の「目標の夢」を叶え、ドリームチップを2個集めた人の勝利です。ここでゲーム終了となります。

短期決戦モード 叶える夢を1つにしたスピードモードになります。

遊び方は通常のルールと同じですが、最初に決めるドリームチップを赤枠または青枠のどちらか1つにします。
一番最初に自分のドリームチップを入手したプレイヤーの勝ちです。

夢のマス



5000万の赤い夢を叶えるためには5000万を場に払います。

自分の夢のマスは、サイコロの出目数があってもストップ出来ず。マスに記載されている金額を場に払うと「自分の夢を叶えた」ことになり、ドリームチップを入手出来ます。この際、止まったマス目の指示には従いません。

(この時点で投資券の売買を行うことは出来ないで、予め手持ちのお金を準備しておく必要があります)

購入しない場合は、余ったサイコロの出目数だけコマを進めて止まったマス目の指示に従います。

※複数のプレイヤーが同じチップを選んでいた場合、二人目からは予備の「ドリーム」と書かれたチップを入手します。

長者番付

全員、総資産額の確認を行います。手持ち投資券は現在のレートで計算します。
約束手形は1枚-1500万で計算します。

ます。
保険カードは計算しません。
けいせん そうがく とも げんき くら
計算した総額に手持ちの現金を加えて、総資産額を算出します。
そうし さんかく おお ひと じゅんい せ
総資産額の多い人から順位を決め、長者番付ボーナスをもらいます。

【長者番付ボーナス】

1位:1000万	2位:500万	3位:300万	4位:好きな投資券1つ
※同位が発生した場合の例			
番付で同位が発生した場合、同位になったプレイヤーは同じボーナスをもらえます。			
【2Pと3Pが同位の例】			
1位:1P	2位:2P/3P	4位:4P	

金 300万 + 株 400万 + 暗号資産 1000万 + 手持ちの現金4300万 = 8100万